

**A Borsodi Sörgyár Kft. által szervezett „Staropramen - COOP!”  
elnevezésű nyereményjáték játékszabálya és adatkezelési szabályzata**

**1. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

**1.1.** A Borsodi Sörgyár Kft. (székhelye: 3574 Böcs, Rákóczi u. 81., cégjegyzékszám: 05-09-019849, a továbbiakban: „Szervező”), mint az alábbi nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) Szervezője kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, magyar állampolgár, az 1.3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek vehetnek részt, akik:

- a 2. pontban megjelölt termékekből, a Játék ideje alatt (lásd. 3. pont) legalább 4 darabot vásárolnak a Magyarország területén található bármelyik Promo+ emblémával ellátott Coop áruházak valamelyikében, majd
- a [www.staropramen.hu](http://www.staropramen.hu) oldalon előbb személyes adataival regisztrálnak, majd megadják a vásárlást igazoló blokk/nyugta adatait (a továbbiakban: „Pályázat”), a továbbiakban a fentiek együttesen: „Játékosok”.

**1.2.** A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a HD Group Kft. (székhelye: 1125 Budapest, Nógrádi utca 2/B 1. em. 3., cégjegyzékszám: 01-09-958000, a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

**1.3.** A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a COOP áruházak tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, szerződött partnerei, ez utóbbiak tulajdonosai, vezető tisztségviselői és munkavállalói, illetve e személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

**2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK ÉS ÁRUHÁZAK**

A Játékban részt vevő, Magyarországon található COOP Promo+ áruházakban forgalmazott valamennyi Staropramen termék.

<b>Staropramen doboz 0,5 l</b>	5998817527917
<b>Staropramen Dark doboz 0,5 l</b>	5998817527979
<b>Staropramen palack 0,5 l</b>	5998817527900
<b>Staropramen Dark palack 0,5 l</b>	8593868002283
<b>Staropramen Unfiltered 0,5 l</b>	8593868002368
<b>Staropramen Granat 0,5 l</b>	8593868000869

A Játékban történő részvételhez 4 db Staropramen termék egyidejű, egy blokkon történő megvásárlása szükséges.

**3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

**3.1.** A Játék 2018. október 31. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2018. december 11. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart.

A vásárlásoknak a fenti időtartamban, a résztvevő áruházak nyitvatartási idejében kell megtörténniük. Az egyes áruházak nyitvatartási ideje és a Játékban résztvevő termékek köre áruházanként eltérő lehet.

A Pályázatoknak legkésőbb 2018. december 11. 23:59:59 óráig kell beérkezniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

**3.2.** A Játék a heti nyereményekre vonatkozóan 6 részdőszakból áll.

1. időszak 2018. október 31. 0:00:00 - november 6. 23:59:59
2. időszak: 2018. november 7. 0:00:00 - november 13. 23:59:59
3. időszak: 2018. november 14. 0:00:00 - november 20. 23:59:59
4. időszak 2018. november 21. 0:00:00 - november 27. 23:59:59
5. időszak: 2018. november 28. 0:00:00 - december 4. 23:59:59
6. időszak: 2018. december 5. 0:00:00 - december 11 .23:59:59

**3.3.** A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásaként a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

## **4. REGISZTRÁCIÓ, PÁLYÁZATBEKÜLDÉS**

### **4.1. Regisztráció**

A Játékosok a Játék oldalán az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes név
- saját e-mail cím
- postázási cím
- telefonszám
- a regisztrálási folyamat végén a Játékosnak nyilatkoznia kell, hogy elmúlt-e 18 éves, továbbá
- el kell fogadnia a jelen - adatvédelmi tájékoztatást is tartalmazó - Játékszabályzatot.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Játék oldalára.

### **4.2. Pályázatbeküldés**

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlását követően a Játék oldalán az alábbi - a vásárlást igazoló blokkra vonatkozó - adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)

- vásárlás dátuma (év, hónap, nap)
- vásárlás időpontja (óra, perc)

továbbá fel kell töltenie a Játékosnak a blokk képét is JPEG formátumban, max. 20 MB terjedelemben.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést.

#### **4.3. Általános információk a részvételt illetően**

Egy vásárlást igazoló blokk adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be. Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban, azzal, hogy egy nap legfeljebb egy Pályázatot küldhet csak be.

**A vásárlást igazoló blokk eredeti példányát 2019. január 31-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási bizonylat bemutatása szükséges.**

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt.

**A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a vásárlás során blokk, nyugta vagy magánszemély nevére kiállított számla került kiállításra.** Ez utóbbi esetben a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére a számlamásolatot a staropramen@hdgroup.hu e-mail címre.

Minden olyan blokk/nyugta esetén, amelyen a Staropramen termék vásárlása nem egyértelműen megállapítható (ún. gyűjtőblokk), az alábbiak szerint lehet részt venni a Játékban: a blokk/nyugta előoldalára kell ráírni azt, hogy mely a Játékban részvevő termék vásárlása történt meg, továbbá le kell pecsételtetni az adott COOP promo+ üzlet pecsétjével és aláírni a pénztárossal.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2018. december 11-én, 23:59:59 mp-ig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

#### **5. SORSOLÁS**

Egy Pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg.

A nyertesek listája – vezetéknev kezdőbetű, keresztnév és helységnév- a sorsolást és érvényesítést követően a Játék oldalán és a Borsodi Facebook oldalán elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

Egy Játékos nyereménycategóriánként csak egy nyereményt nyerhet.

Fődíj sorsolás:

A fődíj sorsolásra 2018. december 12-én 10 órakor az eClick Apss Kft. irodájában (1124 Budapest, Meredek utca 15.), gépi sorsolással, közjegyző előtt kerül sor.

A fődíj sorsoláson napi és heti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

A sorsoláson 3 db tartaléknyertes is kisorsolásra kerül és válhatnak nyertessé a kisorsolás sorrendjében. A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg.

#### Napi és Időszaki nyeremények sorolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, hetente 1-1 (összesen 6 darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra a heti nyereményekre vonatkozóan. A nyerő időpontok 2018. október 15-én 11 órakor nem nyilvánosan kerülnek kisorsolásra.

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, naponként 2018. október 15-én 11 órakor naponta 1-1 (összesen 42 darab) nyerő időpont kerül nem nyilvánosan kisorsolásra a napi nyereményekre vonatkozóan.

Az adott időpontban, vagy azt követő első, érvényes Pályázat beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi/heti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében. A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követően egy héten belül, míg az időszaki nyeremények nyertesei szintén egy héten belül kerülnek kiértékelésre.

## **6. NYEREMÉNYEK**

### **Fődíj:**

Valamennyi érvényes Pályázat közül kisorsolásra kerül:

- 1 db 2 fő részére szóló, 5 nap 4 éjszakás, 2db 2 fős gasztró túrát tartalmazó prágai utazás repülővel**

*Felhasználható:* 2019. december 31.

*Szállás:* Apartmanban a lentai kerületben.

*Programok:*

*Parague Foodie Tour:*

A legjobb ételek Prágában és mögöttük lévő történetek

*Traditional Czech Food Tour:*

Informatív és ízletes túra a lefinomabb, hagyományos cseh ételekből és italokból.

A túrák angol nyelvűek lesznek.

*Utazás:*

A nyeremény részét képezi repülőjegy voucher is 120.000 Ft értékben, melyet a Ryanair járatain lehet felhasználni 2019. december 31-ig. Az ajándékutalványok a járatok, utazási biztosítás és kapcsolódó adók és egyéb díjak kifizetésére is használhatók (autókölcsönzésre és szállásfoglalásra nem).

A reptéri transzfert nem tartalmazza a nyeremény.

### **Időszaki nyeremények:**

A Játék mind a 6 részüszakában kisorsolásra kerül:

**1-1 db (azaz összesen 6 db) 2 fő részére szóló főzőtanfolyam a Chefparade főzőiskolában, 1 éjszaka szállással, reggelivel 2 fő részére Budapesten.**

#### **Főzőtanfolyam:**

időpont: 2019.február 15. 18:00

helyszíne: 1023, Budapest, Bécsi út 27 Chefparade Főzőiskola

menü: •Sweet potato and Ale soup – Sörös édesburgonya leves

•Coq au bier with sour cream dumplings – Sörben sült csirkeragu, tejfölös gombóc

•White beer - poached salmon – Sörben posírozott lazac

•Beeramisú – Söramisu

#### **Szállás:**

Carlton Hotel Budapest 4\*

1011 Budapest, Apor Péter u. 3

Elhelyezés: kétágyas szobákban, büféreggelivel, internet használatával

Egyéb információk: a szobákat 2019.február 15-én 14 órától lehet elfoglalni, és 2019, február 16-án 11 óráig kell elhagyni.

### **Napi nyeremények:**

A Játék mind a 42 játéknapijára vonatkozóan kisorsolásra kerül 1 db (**összesen 42 db**):

#### **Crest 3db-os burger szett**

Tartalma: formázó - a tökéletes húspogácsa készítéshez, spatula - a sütés közbeni forgatáshoz, és egy sörnyitó, a kedvenc italához. Rozsdamentes acél és ABS műanyag.

### **NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA ÉS ÁTVÉTELE**

A Játékos köteles a Pályázatot tartalmazó blokkot 2019. január 31-jéig sértetlenül és olvasható módon megőrizni, és a Lebonyolítónak – kérés esetén – eredetiben bemutatni. A nyeremények átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító Pályázatot tartalmazó eredeti blokk bemutatása és eljuttatása a Lebonyolító részére a Pályázat nyertessége esetén.

A nyerő blokk eljuttatásának költsége nem terheli a Játék Szervezőjét, sem Lebonyolítóját. A nyertes blokkokat a nyertes Játékos köteles a nyertességről való írásbeli értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton eljuttatni a Lebonyolító címére (levelezési cím: 1122 Budapest, Ráth György utca 28). A Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot fogad el! Amennyiben a blokk nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, vagy annak bármely tartalmi eleme nem egyezik meg teljes egészében a blokkot kiállító kereskedő általi blokkmásolat tartalmával, és ezáltal a Játékban történő

részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, vásárlás időpontja stb.), a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált blokkok érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban résztvevő blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki a blokkot felmutatja.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat, Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel regisztráló Játékos utólagosan kizárásra kerül. A blokkon egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a regisztrációban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban résztvevő termék nevének, és a vásárlás összegének.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyertesek nyereményeiket postai úton vagy futár által kapják meg magyarországi címre.

## **7. ADÓZÁS**

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

A nyeremény átvételével és használatával járó egyéb költségek (pl. az átvétel helyszínére történő utazás, az elszállítás és a beüzemelés költsége) a nyertest terhelik.

## **9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL**

A Játékról részletes információk a [www.staropramen.hu](http://www.staropramen.hu) weboldalon érhetőek el. A Játékról nem teljes körű információk elérhetőek el a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekén keresztül (áruházi POS anyagok, szórólapok).

A Lebonyolító információs e-mail címet ([staropramen@hdgroup.hu](mailto:staropramen@hdgroup.hu)) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

## **10. SZEMÉLYES ADATOK KEZELÉSÉRE ÉS AZ ADATSZOLGÁLTATÁSRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK**

A Játékos beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező/Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében (nyertesek azonosítása, kapcsolatfelvétel és nyeremények feladása / átadása), illetve a kapcsolódó adó-, és számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében kezelje.

A fentiek keretében az alábbiakban meghatározott adatokat kezelésére kerül sor: a beérkezett regisztrációk és Pályázatok alapján rögzítésre kerül a Játékos neve, e-mail címe, címe, telefonszáma, vásárlásának (blokk) adatai, IP címe, regisztráció és Pályázat beérkezésének időpontja.

A nyertes, tartaléknyertes által beküldött, illetve bemutatott érvényes dokumentumok alapján rögzítésre kerül a nyertes neve, lakcíme, valamint a nyeremény átadásához és a kapcsolattartáshoz szükséges esetleges további adatok.

Az adatkezelés a Játékos hozzájárulásán alapul; a Játékban való részvétellel és adatainak közzétételével a Játékos elfogadja, hogy személyes adatainak kezelésére kerül sor az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („Infotv.”), továbbá az általános adatvédelmi rendelet, a GDPR rendelkezéseinek megfelelően, illetve a jelen pont szerinti tájékoztatás alapján. A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Az adatkezelésre jogosult a Szervező és a Lebonyolító, adatfeldolgozó a Lebonyolító és az eClick Apss Kft. (2161 Csomád Verebeshegy utca 11.), továbbá az A4C Marketing Kft. kizárólag a nyertesekre vonatkozóan. Az adatok megismerésére a Szervezőnek és a Lebonyolítónak a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói jogosultak.

A Játékban résztvevő Játékosok a regisztrációjuk benyújtása során megadott hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a Pályázat(ok) beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,

b) adatkezelő a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára, a nyertes Játékosok vezetéknevének kezdőbetűjét, keresztnévét és lakhelyének közigazgatási megnevezését nyilvánosságra hozhatja a [www.staropramen.hu](http://www.staropramen.hu) oldalon, illetve a Borsodi FB oldalán ([https://www.facebook.com/StaropramenHungary/?ref=br\\_rs](https://www.facebook.com/StaropramenHungary/?ref=br_rs)) legkésőbb 2019. február 28.-ig,

c) minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot az adatkezelő és Lebonyolító a Játék lezárását, valamennyi nyeremény átadását követően, de legkésőbb 2019. március 31-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra,

d) a Szervező a személyes adatokat tartalmazó átvételi elismervényeket legfeljebb a Játék lezárultát követő 8 pénzügyi év elteltéig; 2027. december 31-ig őrzi meg.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt az [staropramen@hdgroup.hu](mailto:staropramen@hdgroup.hu) e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a fődíjsorsolást követően a [borsodisorgyar@molsoncoors.com](mailto:borsodisorgyar@molsoncoors.com) e-mail címre küldött vagy a Szervező székhelyére (3574 Böcs, Rákóczi utca 81.), fióktelepére (1138 Budapest, Váci út 187.) postacímére küldött nyilatkozattal tiltakozhat az adatkezeléssel szemben „adatvédelmi kérelem” megjelöléssel.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A Játék webszervere használ cookie-kat.

Az érintett észrevételével bármikor fordulhat az adatkezelőhöz, illetve a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál is élhet panasszal. (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.)

A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos

lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott.

## **11. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

A hirdetésekben a nyeremények képe csak illusztráció. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre, más nyereménytárgyra át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező/Lebonyolító, illetve a Játékban résztvevő partnerek semmilyen felelősséget nem vállalnak, azt kifejezetten kizárják.

A Szervező/Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk és vásárlási bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játék levelező szervezete által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A regisztrációkat és a Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított kóddal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb Játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, és mindezekén túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja, Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Játék oldalának rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Játék oldala nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Játék oldalát, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes blokk/nyugta beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni. Szervező/ Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján - indokolt esetben bármikor megváltoztathassa. A módosítás tényéről Szervező/ Lebonyolító a Játékosokat az [www.borsodi.hu](http://www.borsodi.hu) oldalon keresztül tájékoztatja.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/ Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2018. október 30.

**Borsodi Sörgyár Kft.**

Szervező